Saulo Carvalho

**Instruções do projeto**

Atividade proposta: Com ajuda da leitura complementar, você deve configurar o seu ambiente de desenvolvimento JavaScript. Esse ambiente pode ser uma IDE ou um editor de código-fonte. Para isso, você deve levar em consideração alguns pontos:

1. O seu ambiente precisa programar a linguagem JavaScript;
2. Se necessário, configure sem ambiente;
3. Deixe ele pronto para uso, ou seja, sem mais configurações.

Escreva, no mínimo, um parágrafo mostrando seu ambiente configurado, explique sua escolha.

**Resolução**

O ambiente de desenvolvimento escolhido foi um editor de código-fonte, o Visual Studio Code. A escolha foi feita levando em consideração a simplicidade da ferramenta, a variedade de funcionalidades e atalhos, a facilidade de baixar, configurar e utilizar as extensões que serão necessárias durante a formação. E por se tratar de uma ferramenta de código aberto, não é cobrado nenhum valor pelo seu uso.